**1.** **Oyun başladığı an Game Over sahnesi çıkıyor.**

* **Sorun:** PlayerController script'inde Health değeri oyunun başlangıcında 0 olarak ayarlanıyor.
* **Çözüm:** Start fonksiyonunda Health değerini 100’e güncelleyerek bu sorun çözüldü.

**2.** **Oyun başladığında karakter sağa ve sola dönmüyor.**

* **Sorun:** PlayerLook script'inde Mouse Sensitivity (Mouse Sense) ayarlanmamış.
* **Çözüm:** Start fonksiyonunda Mouse Sense değerini 5'e ayarlayarak bu sorun çözüldü.

**3.** **Bullet prefab'ı referans olarak verilmemiş.**

* **Çözüm:** Bullet prefab’ını ilgili referans alanına ekleyerek sorun çözüldü.

**4.** **Character Controller aktif olmadığı için karakter hareket edemiyor.**

* **Çözüm:** Character Controller'ı aktif hale getirerek bu sorun çözüldü.

**5.** **Oyun başlangıcında PlayerController script'i kendini yok ediyor.**

* **Çözüm:** Start fonksiyonundaki Destroy komutunu kaldırarak bu sorun çözüldü.

**6.** **Kazanma veya kaybetme durumunda PlayerLook script'i yok ediliyor.**

* **Sorun değil ama gelecekte lazım olabilir.**
* **Çözüm:** PlayerLook script'ini yok etmek yerine aktifliğini kapatıp açarak ileride kullanılması sağlanabilir.

**7. Oyuncu kazanmak için gemiye gittiğinde Win fonksiyonu çalışmıyor.**

* **Sorun:** Gemiye ulaşılmasına rağmen fonksiyon tetiklenmiyor.
* **Çözüm:** Gemiye Tag eklenerek, oyuncunun ona ulaştığında Win fonksiyonunu tetiklemesi sağlanabilir.